

# LAPORAN PELAKSANAAN AKTUALISASI



## **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SEPAK BOLA BERBASIS APLIKASI ANDROID**

DISUSUN OLEH

NAMA : HAIKAL MILLAH, S.Pd., M.Pd  
NDH : 37  
INSTANSI : FKIP PENJAS UNIVERSITAS SILIWANGI

**PELATIHAN DASAR CPNS ANGKATAN KE-2  
PUSAT PELATIHAN DAN PENGEMBANGAN DAN  
PEMETAAN KOMPETENSI APARATUR SIPIL NEGARA  
LEMBAGA ADMINISTRASI NEGARA  
TAHUN 2020**

# LEMBAR PENGESAHAN



## PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SEPAK BOLA BERBASIS APLIKASI ANDROID

DISUSUN OLEH

NAMA : HAIKAL MILLAH, S.Pd., M.Pd  
NDH : 37  
INSTANSI : FKIP PENJAS UNIVERSITAS SILIWANGI

DISAMPAIKAN PADA SEMINAR PELAKSANAAN AKTUALISASI  
**HARI/TANGGAL : KAMIS, 12 MARET 2020**

a.n Kepala Puslatbang PKASN,  
Kabid Latbang

Coach

Drs. Eris Yustiono, M.Sc.

Pupung Puad Hasan, SE, M.Ec.Dev.

## **ABSTRAK**

Aktualisasi Latsar CPNS 2020 Universitas Siliwangi yang berjudul Pengembangan Media Pembelajaran Sepak Bola Berbasis Aplikasi Android bertujuan untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran sepak bola berbasis aplikasi android. Pengembangan media pembelajaran berbasis android ini sesuai dengan perkembangan zaman saat ini yang hampir semuanya berbasis smarthphone.

Aplikasi android teknik dasar sepak bola memiliki fitur yang mudah dalam mengoperasikan karena pengguna hanya melakukan klik tombol pada menu yang sudah disediakan.

Konten teknik dasar dalam aplikasi ini sebanyak 6 macam teknik dasar yaitu: ball feeling, dribble, passing, long passing, heading, shooting. Pada menu ball feeling terdapat 10 macam teknik dasar yang bisa dipelajari. Untuk teknik passing dan dribble terdapat 3 jenis teknik dasar berdasarkan pada perkenaan kaki ke bola yaitu bagian dalam, bagian luar, dan bagian punggung kaki.

Dengan adanya aplikasi android teknik dasar sepak bola ini maka nantinya para pembelajar maupun para pemain sepak bola dapat belajar melalui smarthphone android yang dimilikinya.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Sepak Bola, Aplikasi Android

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Shalawat serta salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW beserta keluarganya. Alhamdulillah laporan pelaksanaan aktualisasi yang berjudul Pengembangan Media Pembelajaran Sepak Bola Berbasis Aplikasi Android sudah beres dilakukan.

Dalam pelaksanaan aktualisasi ini, penulis menyadari sepenuhnya bahwa pelaksanaan aktualisasi ini masih jauh dari kesempurnaan karena pengalaman dan pengetahuan penulis yang terbatas. Oleh karena itu, kritik dan saran dari semua pihak sangat kami harapkan demi terciptanya rancangan aktualisasi yang lebih baik lagi untuk masa mendatang.

Jatinangor, 11-03-2020

Penulis

HM

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
1. PENDAHULUAN.....	1
a. Latar Belakang.....	1
b. Profil Organisasi.....	3
2. ANALISIS ISU DAN GAGASAN.....	5
a. Analisis Isu.....	5
b. Gagasan Kreatif.....	7
c. Analisis Dampak .....	7
3. RANCANGAN AKTUALISASI .....	8
a. Tabel Rancangan Aktualisasi.....	8
b. Jadwal Aktualisasi.....	17
4. PELAKSANAAN AKTUALISASI .....	18
5. KESIMPULAN DAN SARAN .....	54
a. Kesimpulan .....	54
b. Saran.....	54
LAMPIRAN 1 LAYOUT HALAMAN MENU APLIKASI.....	55
LAMPIRAN 2 LAYOUT ALUR APLIKASI.....	57
LAMPIRAN 3 HALAMAN APLIKASI .....	58

## **1. PENDAHULUAN**

### **a. Latar Belakang**

Sebuah proses pembelajaran ideal akan dapat tercipta karena didukung oleh berbagai macam aspek yang mendukung dalam proses tersebut. Seperti SDM pengajar, metode pembelajaran, dan bahkan media pembelajarannya.

Sebuah cara untuk menciptakan media pembelajaran yang interaktif dibutuhkan sebuah pendekatan yang mengacu pada perkembangan teknologi saat ini. Pesatnya perkembangan teknologi, berpengaruh pada semua elemen kehidupan dan ini termasuk ke dalam aspek pembelajaran juga.

Proses pembelajaran harus lebih hidup dengan dukungan teknologi di dalamnya. Teknologi saat ini yang sedang melesat jauh adalah teknologi *smartphone* yang terdiri dari 2 sistem operasi yaitu *android* dan *IOS*. Oleh karena itu, pendekatan media pembelajaran lebih baik menggunakan teknologi yang sedang pesat saat ini.

Pendekatan teknologi dalam media pembelajaran sangat penting diadaptasikan untuk memudahkan dalam proses pemahaman materi dalam pembelajaran. Karena Sering kali dalam beberapa kasus pada proses pembelajaran yaitu terdapat kesulitan dalam menguasai materi ajar oleh para pembelajar. Hal ini juga terjadi pada proses pembelajaran sepak bola ketika penulis mengajar di Jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi.

Dalam pembelajaran sepak bola diberikan materi teknik dasar yang harus dikuasai oleh mahasiswa seperti teknik dasar *dribbling*, *passing*, *long passing*, *shooting*, dan *heading*. Sementara ini, proses pembelajaran yang diberikan hanya ditunjang oleh diktat sehingga metode pembelajaran yang diberikan terlihat monoton karena media diktat tidak bersifat interaktif. Jika dibiarkan keadaan seperti ini, maka proses pembelajaran akan tidak dinamis, dan berdampak pada hasil belajar mahasiswa dalam menguasai teknik dasar sepak bola.

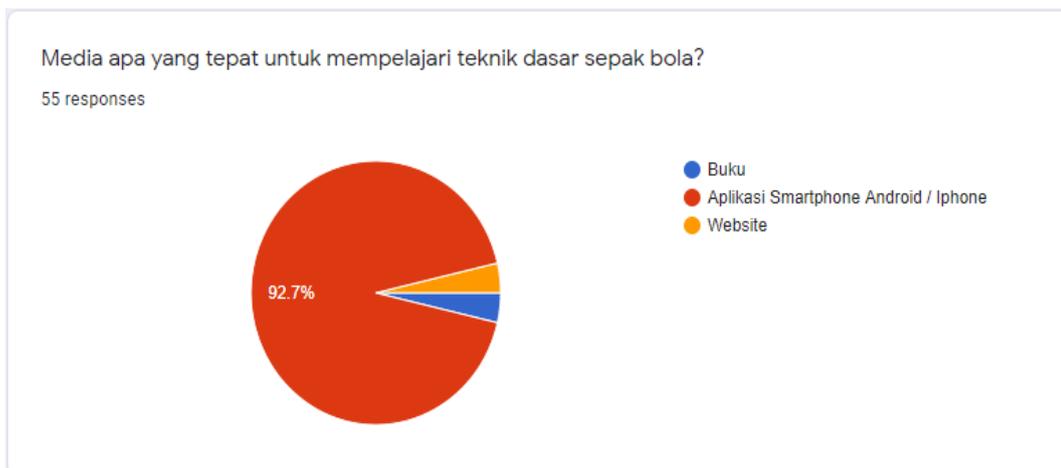
Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah media pembelajaran sepak bola yang bersifat interaktif yang menggunakan teknologi pada saat ini, yaitu berbasis aplikasi android. Pemilihan sistem operasi android sudah banyak digunakan oleh beberapa pengguna di Indonesia termasuk mahasiswa di Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi yang kebanyakan menggunakan android ketika oleh penulis ditanya pada saat proses pembelajaran sepakbola.

Selain itu, penulis membuat sebuah survey kepada mahasiswa Jurusan Pendidikan Jasmani angkatan 2015-2019 menggunakan google form untuk mengetahui apakah media pembelajaran berbasis teknologi dibutuhkan pada proses pembelajaran sepak bola.

Berikut ini data hasil survey dari 55 responden mahasiswa Jurusan Pendidikan Jasmani:



Gambar 1. Pertanyaan kuesioner 1



Gambar 2. Pertanyaan Kuesioner 2

Dari 55 responden, jawaban dari pertanyaan ke 2 adalah terdapat 92.7 persen = 51 orang memilih aplikasi smartphone android/iphone, 3.6 persen = 2 orang memilih website, 3.6 persen = 2 orang memilih buku. Sehingga bisa disimpulkan bahwa dibutuhkan sebuah media yang tepat untuk mempelajari teknik dasar sepak bola berbasis aplikasi smartphone dalam hal ini adalah android.

Berdasar pada permasalahan belum adanya media pembelajaran berbasis teknologi, maka penulis akan membuat sebuah aplikasi android teknik dasar sepakbola yang dituangkan dengan judul Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Sepak Bola.

#### **b. Profil Organisasi**

Organisasi penulis di instansi adalah Jurusan Pendidikan Jasmani yang berada dalam naungan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi yang memiliki visi, misi dan tujuan dalam melaksanakan proses pendidikan dan pengajaran.

#### **Visi**

Menjadi Jurusan yang Tangguh dalam Menghasilkan Lulusan yang Unggul dan Berkompeten di Bidang Pendidikan Jasmani,

Berkarakter, Berwawasan Kebangsaan dan Berjiwa Wirausaha di Tingkat Jawa Barat Tahun 2022.

### **Misi**

- a. Menyelenggarakan pendidikan dan pengajaran berkualitas untuk menghasilkan lulusan unggul, berwawasan kebangsaan serta berjiwa wirausaha dalam bidang pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan.
- b. Menyelenggarakan penelitian dan pengembangan di bidang pendidikan jasmani, olahraga dan Kesehatan untuk menghasilkan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang sesuai dengan perkembangan jaman dan kebutuhan stakeholder serta masyarakat.
- c. Menyelenggarakan pengabdian kepada masyarakat di bidang pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan dalam mengimplementasikan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi hasil pendidikan dan penelitian yang disesuaikan dengan kebutuhan masyarakat.
- d. Menyelenggarakan kerjasama yang produktif, bermanfaat dan berkelanjutan dengan instansi dan lembaga terkait di bidang pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan.

### **Tujuan**

- a. Menghasilkan lulusan yang memiliki pengetahuan, keterampilan dan berwawasan kebangsaan serta berjiwa wirausaha dalam bidang pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan.
- b. Menghasilkan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi unggulan dalam bidang pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan sesuai dengan kebutuhan stakeholder dan masyarakat.
- c. Menginternalisasikan produk-produk IPTEK yang tepat guna dalam bidang Pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan sesuai dengan kebutuhan masyarakat.
- d. Menciptakan jaringan kerjasama yang luas dalam meningkatkan kualitas, kuantitas dan kebermanfaatan jurusan dalam

melaksanakan tri dharma perguruan tinggi di bidang pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan

## **2. ANALISIS ISU DAN GAGASAN**

### **a. Analisis Isu**

Sementara ini, proses pembelajaran yang diberikan hanya ditunjang oleh diktat sehingga metode pembelajaran yang diberikan terlihat monoton karena media diktat tidak bersifat interaktif. Jika dibiarkan keadaan seperti ini, maka proses pembelajaran akan tidak dinamis, dan berdampak pada hasil belajar mahasiswa dalam menguasai teknik dasar sepak bola.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah media pembelajaran sepak bola yang bersifat interaktif yang menggunakan teknologi pada saat ini, yaitu berbasis aplikasi android. Pemilihan sistem operasi android sudah banyak digunakan oleh beberapa pengguna di Indonesia termasuk mahasiswa di Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi yang kebanyakan menggunakan android ketika oleh penulis ditanya pada saat proses pembelajaran sepakbola.

Selain itu, penulis membuat sebuah survey kepada mahasiswa Jurusan Pendidikan Jasmani angkatan 2015-2019 menggunakan google form untuk mengetahui apakah media pembelajaran berbasis teknologi dibutuhkan pada proses pembelajaran sepak bola.

Berikut ini data hasil survey dari 55 responden mahasiswa Jurusan Pendidikan Jasmani:



Gambar 1. Pertanyaan kuesioner 1



Gambar 2. Pertanyaan Kuesioner 2

Dari 55 responden, jawaban dari pertanyaan yang ke 2 adalah terdapat 92.7 persen = 51 orang memilih aplikasi smartphone android/iphone, 3.6 persen = 2 orang memilih website, 3.6 persen = 2 orang memilih buku. Sehingga bisa disimpulkan bahwa dibutuhkan sebuah media yang tepat untuk mempelajari teknik dasar sepak bola berbasis aplikasi smartphone dalam hal ini adalah android.

Berdasar pada permasalahan belum adanya media pembelajaran berbasis teknologi, maka penulis akan membuat sebuah aplikasi android teknik dasar sepakbola yang dituangkan dengan judul Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Sepak Bola.

### **b. Gagasan Kreatif**

Membuat media pembelajaran teknik dasar sepak bola berbasis aplikasi android yang diberi nama *Football Technique Drills* yang memiliki layout tampilan menarik dan fitur yang lengkap seperti halaman utama, halaman tutorial, halaman menu teknik dasar, dan halaman tampilan video teknik dasar sepakbola yang disertai penjelasan dalam bentuk teks mengenai teknik dasar yang sedang ditonton.

### **c. Analisis Dampak**

Jika dibiarkan keadaan seperti ini, maka proses pembelajaran akan tidak dinamis dan penguasaan materi akan lambat diserap oleh mahasiswa, selain itu tidak mengikuti perkembangan zaman saat ini sehingga berdampak pada hasil belajar mahasiswa pada mata kuliah sepak bola. Hal ini akan berdampak juga pada tidak tercapainya visi jurusan pendidikan jasmani menghasilkan lulusan yang Unggul dan berkompeten dalam bidang pendidikan jasmani.

### 3. RANCANGAN AKTUALISASI

#### a. Tabel Rancangan Aktualisasi

Rancangan kegiatan aktualisasi yang akan diimplementasikan di instansi dijabarkan dalam tabel 3.1. tabel rancangan aktualisasi.

No	Kegiatan	Tahapan Kegiatan	Output/ Hasil	Keterkaitan Substansi Mata Pelatihan	Kontribusi Terhadap Visi-Misi Organisasi	Penguatan Nilai Organisasi
1.	Koordinasi rencana kegiatan pengembangan media pembelajaran sepak bola berbasis aplikasi android	1. Menghubungi mentor terkait rencana kegiatan yang akan di aktualisasikan dan mendiskusikannya dengan menggunakan bahasa yang sopan. 2. Menyampaikan gagasan yang akan diaktualisasikan pada ketua jurusan pendidikan jasmani 3. Berdiskusi bersama tim dosen mata kuliah	- Notulen - Foto - Video	<b>Akuntabilitas</b> (pertanggung jawaban dalam membuat rencana aktualisasi sehingga dikonsultasikan pada mentor) <b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa yang sopan santun ketika berdialog) <b>Komitmen mutu</b> (Berkonsultasi dengan tujuan untuk menjaga kualitas aktualisasi saya)	Kegiatan ini sejalan dengan langkah untuk menyongsong visi misi jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi Visi yaitu “Menjadi Jurusan yang Tangguh dalam Menghasilkan Lulusan yang Berkompeten di Bidang Pendidikan Jasmani, Berkarakter, Berwawasan Kebangsaan dan	Aktualisasi nilai etika dan akuntabilitas menguatkan nilai berkarakter dan berjiwa wirausaha .

		sepakbola terkait konten yang akan disajikan dalam aplikasi android		<b>Anti Korupsi</b> (Datang pada saat berkomunikasi tepat waktu dan tidak membuat orang lain menunggu) <b>Whole of Government (WOG)</b> Berkomunikasi dengan dosen dari jurusan lain yaitu informatika untuk berkonsultasi berkaitan dengan layout aplikasi android <b>Pelayanan publik</b> Menampung pertanyaan dari mahasiswa terkait dengan gerakan yang akan divisualisasikan oleh mereka <b>Manajemen ASN</b> Disiplin dalam tata	Berjiwa Wirausaha di Tingkat Jawa Barat Tahun 2022”	
		4. Berkonsultasi dengan dosen teknik informatika terkait dengan layout aplikasi android.				
		5. Berkomunikasi dengan mahasiswa yang akan menjadi model gerakan teknik dasar sepak bola				

				cara berpakaian ketika bertemu mentor, tim dosen mata kuliah sepakbola, dosen informatika dan mahasiswa		
2.	Studi literatur konten teknik dasar sepak bola yang akan disajikan dalam aplikasi android	<p>1. Mengumpulkan materi teknik dasar sepak bola yang akan di visualisasikan dalam bentuk video untuk dimasukkan ke dalam aplikasi android</p> <p>2. Menginventarisir konten teknik dasar sepakbola yang sekiranya layak untuk ditampilkan</p> <p>3. Berdiskusi dengan dosen mata kuliah sepak bola mengenai konten yang sudah di</p>	<p>- Notulen</p> <p>- Foto</p> <p>- Video</p>	<p><b>Akuntabilitas</b> (pertanggung jawaban saya untuk menampilkan konten yang layak divisualisasikan)</p> <p><b>Nasionalisme</b> (semua konten teknik dasar sepakbola bisa digunakan oleh semua kalangan)</p> <p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa yang sopan ketika berdiskusi dengan dosen mata kuliah sepak bola)</p> <p><b>Komitmen mutu</b></p>	Kegiatan ini sejalan dengan langkah untuk menyongsong visi misi jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi Visi yaitu “Menjadi Jurusan yang Tangguh dalam Menghasilkan Lulusan yang Berkompeten di Bidang Pendidikan Jasmani, Berkarakter, Berwawasan Kebangsaan dan Berjiwa Wirausaha di Tingkat Jawa	Aktualisasi nilai komitmen mutu memperkuat nilai kompeten

		inventarisir yang akan ditampilkan pada aplikasi android		(menginventarisir konten teknik dasar sepakbola) <b>Pelayanan Publik</b> Memberikan konten teknik dasar sepak bola yang bisa berguna bagi orang lain	Barat Tahun 2022”	
3.	Menyusun draft layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepak bola	<p>1. Membuat layout halaman menu yang ada di aplikasi android teknik dasar sepakbola</p> <p>2. Merancang fitur aplikasi seperti menu tutorial penggunaan aplikasi, menu teknik dasar, halaman tampilan player video teknik dasar sepak bola dan kelengkapan aplikasi lain seperti <i>always on screen</i>.</p>	-Draft Layout halaman menu (Foto) -Draft Fitur aplikasi android (Foto)	<p><b>Akuntabilitas</b> (pertanggung jawaban saya dalam menyajikan layout dan fitur yang berkualitas)</p> <p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa tampilan yang sesuai dengan tata bahasa)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (membuat draft dengan layout yang menarik dan fitur yang bermanfaat serta mudah</p>	Kegiatan ini sejalan dengan langkah untuk menyongsong visi misi jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi Visi yaitu “Menjadi Jurusan yang Tangguh dalam Menghasilkan Lulusan yang Berkompeten di Bidang Pendidikan Jasmani, Berkarakter, Berwawasan Kebangsaan dan	Aktualisasi nilai komitmen mutu memperkuat nilai kompeten dan berjiwa wirausaha yang kreatif dan inovatif di bidang pendidikan jasmani

				<p>dipahami oleh pengguna aplikasi)</p> <p><b>Anti Korupsi</b> (tidak menggunakan gambar atau sejenisnya yang berlabel copyright)</p> <p><b>Pelayanan Publik</b> Mengembangkan kompetensi diri untuk berguna bagi orang lain</p>	Berjiwa Wirausaha di Tingkat Jawa Barat Tahun 2022”	
4.	Berkonsultasi dengan mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika terkait layout, fitur dan konten aplikasi android teknik dasar	<p>1. Berkonsultasi dengan mentor terhadap draft konten dan layout serta fitur rancangan aplikasi android teknik dasar sepakbola</p> <p>2. Berkonsultasi dengan dosen sepakbola terhadap draft konten rancangan aplikasi android teknik dasar sepakbola</p>	<p>- Notulen</p> <p>- Foto</p>	<p><b>Akuntabilitas</b> (bentuk pertanggung jawaban saya untuk tetap menjaga kualitas aplikasi android teknik dasar dengan berkonsultasi pada mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika)</p> <p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa yang sopan santun</p>	Kegiatan ini sejalan dengan langkah untuk menyongsong visi misi jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi Visi yaitu “Menjadi Jurusan yang Tangguh dalam Menghasilkan Lulusan yang Berkompeten di Bidang Pendidikan Jasmani,	Aktualisasi nilai etika dan akuntabilitas menguatkan nilai berkarakter .

		3. Berkonsultasi dengan dosen informatika terkait layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepakbola		serta ramah ketika berdialog) <b>Komitmen mutu</b> (Berkonsultasi dengan tujuan untuk menjaga kualitas aplikasi android yang dikembangkan) <b>Whole of Government (WOG)</b> Konsultasi dengan dosen dari jurusan lain yaitu informatika berkaitan dengan layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepak bola	Berkarakter, Berwawasan Kebangsaan dan Berjiwa Wirausaha di Tingkat Jawa Barat Tahun 2022”	
5.	Pembuatan aplikasi android teknik dasar sepak bola	1. Memvisualisasikan teknik dasar dari hasil studi literatur ke dalam gerak nyata berupa video 2. Membuat koding	- Video - Foto - Aplikasi versi alpha berekstensi .apk	<b>Akuntabilitas</b> (pertanggung jawaban saya dalam menyajikan layout dan fitur yang berkualitas)	Kegiatan ini sejalan dengan langkah untuk menyongsong visi misi jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi	Aktualisasi nilai komitmen mutu menguatkan nilai kompeten dan berjiwa wirausaha yang kreatif dan

		<p>untuk tampilan bagian halaman utama, halaman tutorial, halaman menu teknik dasar, dan halaman tampilan video teknik dasar sepakbola</p> <p>3. Membuat koding operasional modul dalam menjalankan setiap halaman aplikasi android teknik dasar sepakbola</p>		<p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa tampilan yang sesuai sopan)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (membuat koding aplikasi yang terhindar dari error dalam penggunaannya)</p> <p><b>Anti Korupsi</b> (tidak melakukan plagiat kode script aplikasi dari yang lain)</p>	<p>Visi yaitu “Menjadi Jurusan yang Tangguh dalam Menghasilkan Lulusan yang Berkompeten di Bidang Pendidikan Jasmani, Berkarakter, Berwawasan Kebangsaan dan Berjiwa Wirausaha di Tingkat Jawa Barat Tahun 2022”</p>	<p>inovatif di bidang pendidikan jasmani</p>
6.	<p>Konsultasi produk aplikasi android teknik dasar sepakbola yang sudah dibuat kepada mentor, dosen sepakbola, dosen informatika</p>	<p>1. Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepakbola yang sudah dibuat kepada mentor dan berdiskusi mengenai kekurangan aplikasi yang sudah dibuat baik dari segi konten,</p>	<p>- Notulen - Foto - Video</p>	<p><b>Akuntabilitas</b> (bentuk pertanggung jawaban saya untuk tetap menjaga kualitas aplikasi android teknik dasar dengan berkonsultasi pada mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika)</p>	<p>Kegiatan ini sejalan dengan langkah untuk menyongsong visi misi jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi Visi yaitu “Menjadi Jurusan yang Tangguh dalam Menghasilkan Lulusan yang</p>	<p>Aktualisasi nilai etika dan akuntabilitas menguatkan nilai berkarakter</p>

		<p>tampilan, dan fitur.</p> <p>2. Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola kepada dosen sepakbola dan berdiskusi mengenai konten dalam tampilan aplikasi.</p> <p>3. Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola kepada dosen informatika dan berdiskusi mengenai kekurangan aplikasi yang sudah dibuat baik dari segi tampilan dan fitur.</p>		<p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa yang sopan santun serta ramah ketika berdialog)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (Berkonsultasi dengan tujuan untuk menjaga kualitas aktualisasi saya)</p> <p><b>Whole of Government (WOG)</b> Konsultasi dengan dosen dari jurusan lain yaitu informatika berkaitan dengan layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepak bola</p>	<p>Berkompeten di Bidang Pendidikan Jasmani, Berkarakter, Berwawasan Kebangsaan dan Berjiwa Wirausaha di Tingkat Jawa Barat Tahun 2022”</p>	
7.	Finalisasi produk aplikasi android teknik	<p>1. Revisi aplikasi android teknik dasar sepakbola berdasarkan</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Foto</li> <li>- Video</li> <li>- File APK</li> </ul>	<p><b>Akuntabilitas</b> (membuat aplikasi yang sempurna</p>	<p>Kegiatan ini sejalan dengan langkah untuk menyongsong</p>	<p>Aktualisasi nilai komitmen mutu menguatkan nilai</p>

	dasar sepak bola	masukan dari mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika	Versi Final	sesuai dengan masukan dari mentor, dosen sepakbola, dan informatika) <b>Komitmen mutu</b> (membuat aplikasi yang bisa kompatibel digunakan diberbagai macam smartphone android tanpa mengurangi fitur apapun)	visi jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi Visi yaitu “Menjadi Jurusan yang Tangguh dalam Menghasilkan Lulusan yang Berkompeten di Bidang Pendidikan Jasmani, Berkarakter, Berwawasan Kebangsaan dan Berjiwa Wirausaha di Tingkat Jawa Barat Tahun 2022”	kompeten dan berjiwa wirausaha yang kreatif dan inovatif di bidang pendidikan jasmani
		2. Membuat versi final aplikasi android teknik dasar sepakbola				

**b. Jadwal Aktualisasi**

Berikut ini adalah jadwal aktualisasi yang akan dilaksanakan di instansi nanti yang tertuang dalam tabel 3.2 jadwal kegiatan aktualisasi.

Tabel 3.2. Jadwal kegiatan aktualisasi

No	Kegiatan	Minggu Ke-1	Minggu Ke-2	Minggu Ke-3	Minggu Ke-4	Minggu Ke-5
1.	Koordinasi rencana kegiatan aktualisasi					
2.	Studi literasi konten teknik dasar sepak bola yang akan disajikan dalam aplikasi android					
3.	Menyusun draft layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepak bola					
4.	Berkonsultasi dengan mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika terkait layout, fitur dan konten aplikasi android teknik dasar					
5.	Pembuatan aplikasi android teknik dasar sepak bola					
6.	Konsultasi produk aplikasi android teknik dasar sepakbola yang sudah dibuat kepada mentor, dosen sepakbola, dosen informatika					
7.	Finalisasi produk aplikasi android teknik dasar sepak bola					

#### 4. PELAKSANAAN AKTUALISASI

Penyelenggaraan pelatihan dasar calon pegawai negeri sipil golongan III angkatan II, Jatinangor 13 Januari sampai 10 Maret 2020 di Pusat Pelatihan dan Pengembangan dan Pemetaan Kompetensi Aparatur Sipil Negara LAN RI. Pelaksanaan aktualisasi nilai-nilai dasar ASN dilakukan mulai dari on kampus sampai off kampus (habitulasi) mulai dari menentukan ide sampai finalisasi kegiatan. Off kampus atau biasa disebut masa habituasi selama 30 hari dilakukan di program studi Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP), Universitas Siliwangi Tasikmalaya. Selama pelaksanaan aktualisasi allhamdulillah semua kegiatan dilakukan sesuai dengan jadwal yang telah direncanakan pada rancangan aktualisasi.

Berikut tabel-tabel kegiatan mulai dari kegiatan dan tahap awal sampai akhir aktualisasi.

**Tabel 4.1 Kegiatan 1**

Nama Kegiatan	Koordinasi rencana kegiatan aktualisasi
Tahap Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Menghubungi mentor terkait rencana kegiatan yang akan di aktualisasikan dan mendiskusikannya dengan menggunakan bahasa yang sopan.</li><li>2. Menyampaikan gagasan yang akan diaktualisasikan pada ketua jurusan pendidikan jasmani</li><li>3. Berdiskusi bersama tim dosen mata kuliah sepakbola terkait konten yang akan disajikan dalam aplikasi android</li><li>4. Berkonsultasi dengan dosen teknik informatika terkait dengan layout aplikasi android.</li><li>5. Berkomunikasi dengan mahasiswa yang akan menjadi model gerakan teknik dasar sepak bola</li></ol>
Waktu Pelaksanan	3-5 Februari 2020

Output Kegiatan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Notulen</li> <li>- Foto</li> <li>- Video</li> </ul>
Nilai-nilai dasar ASN	<p><b>Akuntabilitas</b> (pertanggung jawaban dalam membuat rencana aktualisasi sehingga dikonsultasikan pada mentor)</p> <p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa yang sopan santun ketika berdialog)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (Berkonsultasi dengan tujuan untuk menjaga kualitas aktualisasi saya)</p> <p><b>Anti Korupsi</b> (Datang pada saat berkomunikasi tepat waktu dan tidak membuat orang lain menunggu)</p> <p><b>Whole of Government (WOG)</b> Berkomunikasi dengan dosen dari jurusan lain yaitu informatika untuk berkonsultasi berkaitan dengan layout aplikasi android</p> <p><b>Pelayanan publik</b> Menampung pertanyaan dari mahasiswa terkait dengan gerakan yang akan divisualisasikan oleh mereka</p> <p><b>Manajemen ASN</b> Disiplin dalam tata cara berpakaian ketika bertemu mentor, tim dosen mata kuliah sepakbola, dosen informatika dan mahasiswa</p>
Uraian Kegiatan	<p>Dalam melaksanakan kegiatan aktualisasi harus didasarkan pada rancangan yang sudah disusun pada saat <i>on campus</i>. Dalam sebuah rancangan aktualisasi terdapat beberapa kegiatan yang harus dilakukan dan di dalam kegiatan tersebut terdapat beberapa tahapan kegiatan. Dalam aktualisasi ini terdapat 7 kegiatan. Berikut ini adalah uraian kegiatan pertama yang terdiri dari 5 tahapan.</p>

	<p><b>Kegiatan Pertama</b> adalah melakukan koordinasi rencana kegiatan pengembangan media pembelajaran sepak bola berbasis aplikasi android.</p> <p><b>Tahap pertama</b> adalah menghubungi mentor terkait rencana kegiatan yang akan di aktualisasikan dan mendiskusikannya. Langkah pertama bertemu dengan mentor ini merupakan bentuk pertanggung jawaban penulis dalam membuat rancangan kegiatan aktualisasi supaya mentor mengetahui langkah seperti apa yang akan penulis kerjakan sehingga bisa memberikan masukan yang bersifat membangun untuk kualitas aktualisasi penulis.</p> <p>Sebelum bertemu mentor, penulis menghubungi beliau melalui aplikasi pesan singkat yaitu whatsapp untuk menanyakan waktu yang tepat untuk bertemu dengan beliau.</p> <p>Setelah mentor menentukan waktu bertemu maka penulis segera menemui beliau tanpa mengundurkan waktu yang dapat membuat beliau menunggu. Penulis juga memperhatikan tata cara berpakaian bertemu mentor dengan menggunakan pakaian kemeja yang memang idealnya seperti itu.</p> <p>Setelah penulis menyampaikan rencana aktualisasi yang dilakukan dan berdiskusi, beliau sangat mendukung rencana kegiatan yang akan diaktualisasikan dan memberikan arahan untuk menyampaikan rancangan aktualisasi penulis pada ketua jurusan sebagai pimpinan penulis di jurusan pendidikan jasmani.</p> <p><b>Tahap Kedua</b> menyampaikan gagasan yang akan</p>
--	--

diaktualisasikan pada ketua jurusan pendidikan jasmani. Pada tahap ini, sesuai arahan dari mentor dan rancangan kegiatan aktualisasi, maka penulis menemui ketua jurusan pendidikan jasmani di ruangan beliau. Alhamdulillah beliau mendukung juga aktualisasi penulis dan bahkan mengapresiasinya sebagai langkah untuk memajukan proses pembelajaran pendidikan jasmani berbasis teknologi saat ini. Beliau juga menyarankan yang menjadi model dalam aplikasi penulis adalah mahasiswa yang mengikuti kegiatan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Sepak Bola Universitas Siliwangi.

Dukungan dan apresiasi dari ketua jurusan menjadi tambahan motivasi bagi saya untuk membuat aplikasi android teknik dasar sepak bola.

**Tahap Ketiga** adalah berdiskusi bersama tim dosen mata kuliah sepakbola terkait konten yang akan disajikan dalam aplikasi android. Pada tahapan ini, penulis mencoba menemui teman dosen di mata kuliah sepak bola untuk berdiskusi bersama terkait rancangan aktualisasi yang penulis susun.

Pada saat bertemu penulis mengutarakan semua tentang rencana kegiatan yang akan dilakukan untuk membuat aplikasi android teknik dasar sepak bola. Kami juga berdiskusi terkait konten teknik dasar yang akan disajikan dalam aplikasi tersebut.

Setelah kami berdiskusi maka teman dosen sepak bola menyambut baik aktualisasi yang penulis lakukan dan bahkan memberikan inisiatif untuk diterapkan pada matakuliah pembelajaran sepak bola semester depan.

**Tahap Keempat** adalah berkonsultasi dengan dosen teknik informatika terkait dengan layout aplikasi android. Tahapan ini dilakukan untuk konsultasi berkaitan aplikasi android yang akan dibuat oleh penulis. Langkah konsultasi ini adalah sebagai bentuk upaya untuk menjaga kualitas aplikasi yang dibuat nantinya. Berkualitas dari segi tampilan dan fitur serta dapat digunakan oleh semua orang dan memenuhi keinginan masyarakat dalam belajar sepak bola.

Untuk bertemu dengan dosen informatika, maka penulis menghubungi dahulu beliau dengan bahasa yang baik dan benar untuk meminta waktu berkonsultasi dan alhamdulillah bisa.

Pada saat pertemuan dengan beliau penulis mengutarakan untuk membuat aplikasi android teknik dasar sepak bola. Beliau memberikan penjelasan konsep mengenai bagaimana sebuah aplikasi android layak dari segi tampilan dan fitur.

Setelah bertemu dengan dosen informatika, beliau memberi saran untuk memperhatikan warna background tampilan aplikasi, beliau menyarankan warna dasar antara putih atau hitam, selain itu, masukkannya adalah kemudahan penggunaan aplikasi android.

**Tahap Kelima** adalah berkomunikasi dengan mahasiswa yang akan menjadi model gerakan teknik dasar. Pada tahap ini, penulis menemui mahasiswa UKM sepak bola pada saat sesi latihan sore. Kebetulan penulis adalah pelatih di UKM sepak bola Universitas Siliwangi.

6 Pemain UKM Sepak Bola dipilih untuk menjadi model aplikasi dikarenakan mereka memiliki kemampuan

	<p>masing-masing dalam beberapa teknik dasar.</p> <p>Pada saat dikumpulkan, para mahasiswa yang menjadi model tersebut bertanya mengenai peran mereka sebagai model untuk teknik dasar apa, maka penulis membagi-bagi peran mereka menjadi model sesuai dengan skills penguasaan teknik yang mereka miliki. Seperti saudara zulfikar ditunjuk untuk menjadi model dribble sepak bola, karena dia memiliki kemampuan bagus dalam hal dribble pada saat permainan sepak bola. Begitu juga yang lainnya, semua model diberi peran sesuai dengan skills yang menonjol yang dimilikinya.</p> <p>Hasil dari pertemuan dengan mahasiswa UKM Sepak Bola adalah mereka diberi peran menjadi model teknik dasar sepak bola untuk ditampilkan menjadi konten aplikasi android.</p>
<p>Analisis Dampak</p>	<p>Penerapan nilai ANEKA pada kegiatan ini adalah <b>Akuntabilitas, Etika publik, Komitmen mutu, Anti Korupsi, Whole of Government (WOG), Pelayanan publik, Manajemen ASN</b> yang tersebar pada beberapa tahap kegiatan.</p> <p>Dampak negatif jika nilai-nilai tersebut tidak diterapkan adalah rancangan aktualisasi penulis tidak akan bisa terselenggara dengan baik, bisa saja akan muncul penolakan terhadap rancangan aktualisasi oleh mentor dan pihak lain yang terkait. Dari segi tata krama dalam menyusun sebuah kegiatan juga harus ada yang namanya bahasa yang disampaikan secara beretika, jika tidak dilakukan maka kita akan sulit untuk mendapatkan dukungan untuk melaksanakan kegiatan aktualisasi.</p> <p>Salah satu point penting pada kegiatan 1 ini adalah berkoordinasi dengan pihak terkait yang bertujuan untuk</p>

	<p>memberikan informasi terkait rancangan aktualisasi yang penulis lakukan. Selain itu, untuk menjaga kualitas aktualisasi penulis dalam menjalankannya. Jika tidak dilakukan maka kualitas aktualisasi penulis akan kurang baik.</p> <p>Jika tidak diterapkan nilai anti korupsi (datang berkonsultasi tepat waktu tidak membuat orang lain menunggu) dalam kegiatan ini, maka penulis akan mendapatkan citra diri yang tidak menepati waktu. Hal ini bisa berdampak pada penilaian prestasi kerja penulis.</p> <p>Dampak dari pelayanan publik yang kurang bagus jika tidak diimplementasikan terutama pada mahasiswa yang menjadi model aplikasi ini yaitu kualitas gerakan yang dilakukan oleh model akan asal-asalan karena pertanyaan yang muncul dari mereka tidak penulis tanggapi dengan baik.</p> <p>Jika nilai komitmen mutu melalui proses Whole of Government (WOG) dengan dosen jurusan lain dalam hal ini adalah dosen informatika tidak diterapkan dengan baik maka akan berdampak pada kualitas aplikasi yang kurang baik dan tidak nyaman oleh pengguna.</p>
--	--

Bukti  
Kegiatan



Gambar 4.1 Menghubungi mentor



Gambar 4.2 Menyampaikan gagasan yang akan diaktualisasikan pada ketua jurusan pendidikan jasmani



Gambar 4.3 Berdiskusi bersama tim dosen mata kuliah sepakbola



Gambar 4.4 Berkonsultasi dengan dosen teknik informatika



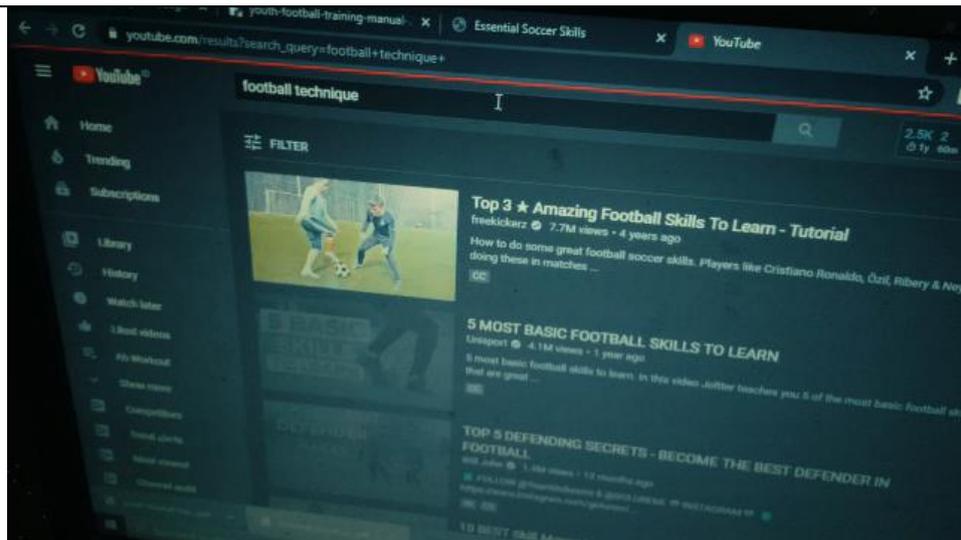
**Tabel 4.2 Kegiatan 2**

Nama Kegiatan	Studi literatur konten teknik dasar sepak bola yang akan disajikan dalam aplikasi android
Tahap Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengumpulkan materi teknik dasar sepak bola yang akan di visualisasikan dalam bentuk video untuk dimasukkan ke dalam aplikasi android</li> <li>2. Menginventarisir konten teknik dasar sepakbola yang sekiranya layak untuk ditampilkan</li> <li>3. Berdiskusi dengan dosen mata kuliah sepak bola mengenai konten yang sudah di inventarisir yang akan ditampilkan pada aplikasi android</li> </ol>
Waktu Pelaksanaan	6-7 Februari 2020
Output Kegiatan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Notulen</li> <li>- Foto</li> <li>- Video</li> </ul>
Nilai-nilai dasar ASN	<b>Akuntabilitas</b> (pertanggung jawaban saya untuk menampilkan konten yang layak divisualisasikan)

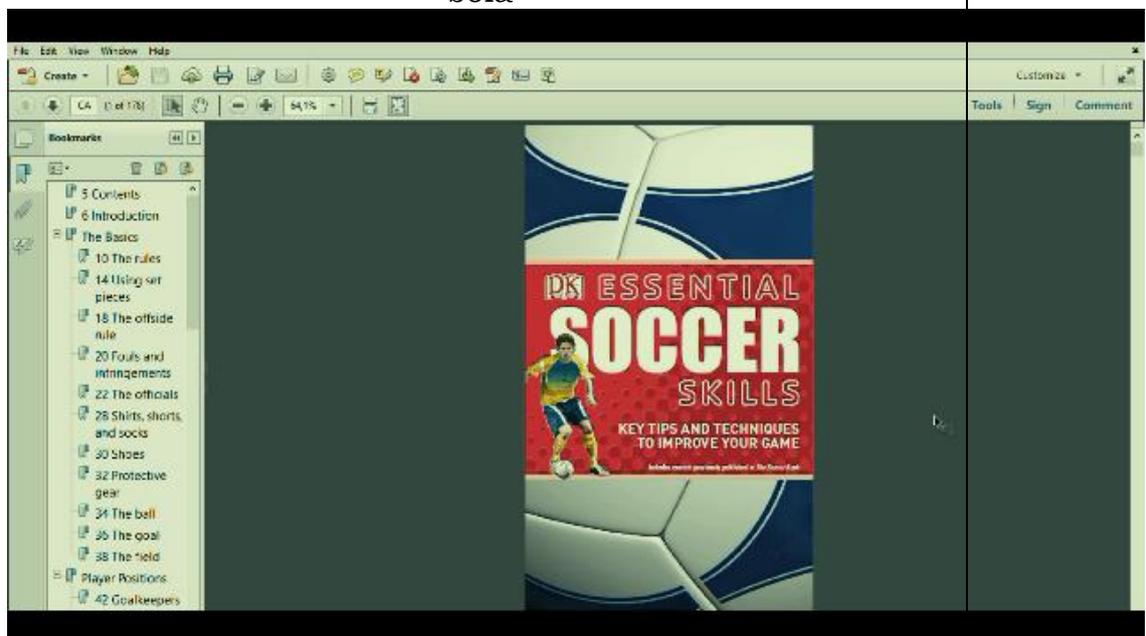
	<p><b>Nasionalisme</b> (semua konten teknik dasar sepakbola bisa digunakan oleh semua kalangan)</p> <p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa yang sopan ketika berdiskusi dengan dosen mata kuliah sepak bola)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (menginventarisir konten teknik dasar sepakbola)</p> <p><b>Pelayanan Publik</b> Memberikan konten teknik dasar sepak bola yang bisa berguna bagi orang lain</p>
<p>Uraian Kegiatan</p>	<p><b>Kegiatan Kedua</b> adalah studi literatur konten teknik dasar sepak bola yang akan disajikan dalam aplikasi android. Pada kegiatan ini terdapat 3 tahapan yaitu:</p> <p><b>Tahap pertama</b> adalah mengumpulkan materi teknik dasar sepak bola yang akan di visualisasikan dalam bentuk video untuk dimasukkan ke dalam aplikasi android. Langkah ini dilakukan penulis untuk mencari berbagai macam sumber mengenai teknik dasar sepak bola. Penulis mencari sumber yang berasal dari buku di perpustakaan jurusan, ebook dari website, dan video dari youtube. Sehingga banyak sekali referensi yang bisa diterjemahkan ke dalam sebuah bentuk gerakan teknik dasar pada pembuatan konten oleh model nantinya. Hasil dari tahapan ini adalah terkumpul beberapa materi yang berasal dari buku, ebook, dan video youtube tentang teknik dasar sepak bola.</p> <p><b>Tahap Kedua</b> adalah menginventarisir konten teknik dasar sepakbola yang sekiranya layak untuk ditampilkan. Pada tahap ini, penulis menentukan sumber mana yang akan dijadikan dasar pengetahuan untuk divisualisasikan dalam</p>

	<p>bentuk konten video. Sumber rujukan yang digunakan oleh penulis adalah dari ebook berjudul essential soccer skills dan menyimpulkan untuk mengambil 6 jenis teknik dasar sepak bola yang akan ditampilkan yaitu ball feeling (footwork), dribble, passing, long passing, heading, shooting. Selain itu, konten yang disajikan harus bisa masuk ke semua kalangan yang ingin berlatih sepak bola. Setelah menginventarisi konten kemudian langkah berikutnya adalah mendiskusikan dengan teman dosen di tim pengajar mata kuliah sepak bola.</p> <p><b>Tahap Ketiga</b> adalah berdiskusi dengan dosen mata kuliah sepak bola mengenai konten yang sudah di inventarisir yang akan ditampilkan pada aplikasi android. Pada tahapan ini, penulis berdiskusi dengan tim dosen sepak bola. Kali ini yang bisa berdiskusi hanya satu orang dosen saja, dikarenakan satu lagi sedang ada jadwal mengajar. Saat diskusi, teman dosen pengajar sepak bola memberikan masukan untuk konten yang harus ditambahkan yaitu mengenai formasi bertahan dan menyerang, akan tetapi oleh penulis dibicarakan kembali mengenai aplikasi teknik dasar sepak bola ini yang bertujuan hanya terfokus pada teknik dasar saja. Alhamdulillah beliau bisa menerima dengan tidak memasukkan konsep formasi bertahan dan menyerang yang disarankannya. Pada saat berdiskusi juga sepakat untuk memberikan konten teknik dasar sepak bola yang bisa berguna bagi orang lain dan mudah untuk dipelajari.</p>
<p>Analisis dampak</p>	<p>Penerapan nilai ANEKA pada kegiatan ini adalah <b>Akuntabilitas, Nasionalisme, Etika publik, Komitmen mutu, Pelayanan publik</b> yang tersebar pada beberapa</p>

	<p>tahap kegiatan.</p> <p>Dampak negatif jika nilai akuntabilitas tidak diterapkan pada kegiatan ini adalah penulis akan menyediakan konten dalam aplikasi tidak berdasar pada referensi ilmiah mengenai teknik dasar sepak bola, nantinya berefek juga pada visualisasi gerakan yang dilakukan oleh model. Jika hal ini terjadi, maka nantinya para pengguna aplikasi akan salah dalam melakukan teknik dasar sepak bola sehingga berakibat pada kualitas teknik yang mereka kuasai.</p> <p>Dampak negatif jika nilai nasionalisme tidak di implementasikan adalah konten yang disajikan dalam aplikasi android teknik dasar sepak bola tidak akan bisa digunakan oleh semua kalangan sehingga aplikasi ini tidak bersifat general.</p> <p>Jika nilai etika publik tidak digunakan pada kegiatan ini terutama pada saat berdiskusi dengan teman dosen mata kuliah sepak bola adalah bisa terdapat kemungkinan tidak akan ada masukan yang positif dalam pengembangan aplikasi android ini.</p> <p>Peran dan kedudukan ASN adalah salah satunya sebagai pelayanan publik, maka jika tidak diterapkan pada kegiatan ini maka akan berdampak pada konten teknik dasar sepak bola yang tidak berguna bagi semua kalangan masyarakat</p>
<p>Bukti Kegiatan</p>	



Gambar 4.6 Mengumpulkan materi teknik dasar sepak bola



Gambar 4.7 Menginventarisir konten teknik dasar sepakbola



**Tabel 4.3 Kegiatan 3**

Nama Kegiatan	Menyusun draft layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepak bola
Tahap Kegiatan	1. Membuat layout halaman menu yang ada di aplikasi android teknik dasar sepakbola 2. Merancang fitur aplikasi seperti menu tutorial penggunaan aplikasi, menu teknik dasar, halaman tampilan player video teknik dasar sepak bola dan kelengkapan aplikasi lain seperti always on screen.
Waktu Pelaksanaan	17 Februari 2020
Output Kegiatan	-Draft Layout halaman menu (Foto) -Draft Fitur aplikasi android (Foto)
Nilai-nilai dasar ASN	<b>Akuntabilitas</b> (pertanggung jawaban saya dalam menyajikan layout dan fitur yang berkualitas) <b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa tampilan yang sesuai

	<p>dengan tata bahasa)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (membuat draft dengan layout yang menarik dan fitur yang bermanfaat serta mudah dipahami oleh pengguna aplikasi)</p> <p><b>Anti Korupsi</b> (tidak menggunakan gambar atau sejenisnya yang berlabel copyright)</p> <p><b>Pelayanan Publik</b> Mengembangkan kompetensi diri untuk berguna bagi orang lain</p>
<p>Uraian Kegiatan</p>	<p><b>Kegiatan Ketiga</b> adalah menyusun draft layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepak bola. Pada kegiatan ini terdapat 2 tahapan yaitu:</p> <p><b>Tahap pertama</b> adalah membuat layout halaman menu yang ada di aplikasi android teknik dasar sepakbola. Penulis membuat layout halaman menu menggunakan software pengolah gambar dari Adobe Photoshop untuk menjaga kualitas gambar yang merupakan salah satu bentuk pertanggung jawaban penulis dalam menyajikan layout dan fitur berkualitas.</p> <p>Supaya mudah diterima di masyarakat, aplikasi ini menggunakan bahasa yang memang familiar dengan istilah sepak bola yang sering dipakai di masyarakat.</p> <p>Pada proses pembuatan layout, penulis tidak membawa konten berlabel hak cipta dari orang lain. Tapi membuat sendiri melalui software pengolah gambar.</p> <p>Hasil dari tahapan ini adalah adanya layout halaman menu berupa desain dalam bentuk gambar.</p> <p><b>Tahap Kedua</b> adalah merancang fitur aplikasi seperti</p>

	<p>menu tutorial penggunaan aplikasi, menu teknik dasar, halaman tampilan player video teknik dasar sepak bola dan kelengkapan aplikasi lain. Penulis membuat alur aplikasi dari mulai halaman menu sampai pada konten teknik dasar yang diinginkan pengguna. Supaya menjaga kualitas aplikasi yang dibuat maka alur dibuat sejelasa mungkin menggunakan software pengolah gambar Adobe Photoshop. Dan melengkapinya dengan beberapa fitur yang tersedia dalam aplikasi yang sedang dibuat.</p> <p>Hasil dari tahap ini adalah draft fitur aplikasi android dalam bentuk gambar yang akan dikonsultasikan dengan mentor, dosen sepak bola dan dosen informatika.</p>
<p>Analisis dampak</p>	<p>Penerapan nilai ANEKA pada kegiatan ini adalah <b>Akuntabilitas, Etika publik, Komitmen mutu, Anti korupsi, Pelayanan publik</b> yang tersebar pada beberapa tahap kegiatan.</p> <p>Dampak negatif jika nilai akuntabilitas tidak diterapkan pada kegiatan ini adalah layout dan fitur yang dimuat pada aplikasi tidak akan berkualitas dan terkesan seadanya.</p> <p>Jika nilai etika publik tidak digunakan pada kegiatan ini terutama pada bahasa tampilan dalam halaman setiap menu akan asal-asalan dan terlihat asing oleh pengguna aplikasi terutama yang memiliki ketertarikan pada sepak bola.</p> <p>Jika nilai komitmen mutu tidak diimplementasikan dengan baik, akan berdampak pada kurang menariknya layout tampilan halaman menu dan fitur yang kurang bermanfaat bagi pengguna aplikasi</p> <p>Penerapan nilai anti korupsi pada kegiatan ini adalah tidak menggunakan gambar atau aset sejenisnya yang berlabel hak cipta orang lain. Sehingga jika tidak diterapkan nilai</p>

	<p>ini ke depan dimungkinkan akan berdampak pada penuntutan hak cipta aplikasi android yang penulis buat saat ini.</p> <p>Peran dan kedudukan ASN adalah salah satunya sebagai pelayanan publik, maka jika tidak diterapkan pada kegiatan ini, penulis tidak mengembangkan diri untuk berguna bagi masyarakat sehingga keberadaan penulis sebagai dosen pendidikan jasmani tidak dirasa manfaatnya.</p>
<p>Bukti Kegiatan</p>	 <p>Gambar 4.9 membuat layout halaman menu yang ada di aplikasi android teknik dasar sepakbola</p>



Gambar 4.10 Merancang fitur aplikasi

**Tabel 4.4 Kegiatan 4**

Nama Kegiatan	Berkonsultasi dengan mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika terkait layout, fitur dan konten aplikasi android teknik dasar
Tahap Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Berkonsultasi dengan mentor terhadap draft konten dan layout serta fitur rancangan aplikasi android teknik dasar sepakbola</li> <li>2. Berkonsultasi dengan dosen sepakbola terhadap draft konten rancangan aplikasi android teknik dasar sepakbola</li> <li>3. Berkonsultasi dengan dosen informatika terkait layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepakbola</li> </ol>
Waktu Pelaksanaan	18-19 Februari 2020
Output Kegiatan	-Notulen -Foto
Nilai-nilai dasar ASN	<b>Akuntabilitas</b> (bentuk pertanggung jawaban saya untuk tetap menjaga

	<p>kualitas aplikasi android teknik dasar dengan berkonsultasi pada mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika)</p> <p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa yang sopan santun serta ramah ketika berdialog)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (Berkonsultasi dengan tujuan untuk menjaga kualitas aplikasi android yang dikembangkan)</p> <p><b>Whole of Government (WOG)</b></p> <p>Konsultasi dengan dosen dari jurusan lain yaitu informatika berkaitan dengan layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepak bola</p>
<p>Uraian Kegiatan</p>	<p><b>Kegiatan Keempat</b> adalah Berkonsultasi dengan mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika terkait layout, fitur dan konten aplikasi android teknik dasar. Pada kegiatan ini terdapat 3 tahapan yaitu:</p> <p><b>Tahap pertama</b> adalah berkonsultasi dengan mentor terhadap draft konten dan layout serta fitur rancangan aplikasi android teknik dasar sepakbola. Setelah draft layout dan fitur sudah dibuat maka pada tahap ini dalam kegiatan keempat, penulis melakukan konsultasi dengan mentor dan meminta tanggapan mengenai layout dan fitur aplikasi.</p> <p>Langkah ini dilakukan untuk menjaga kualitas aplikasi yang nantinya dibuat tetap terkontrol dengan baik. Selain itu, dengan dilakukannya konsultasi maka akan ada masukkan yang baik untuk aplikasi ke depannya. Pada saat bertemu dengan mentor, seperti biasa penulis menghubungi beliau terkait kosongnya waktu untuk bisa menerima penulis untuk berkonsultasi.</p> <p>Pada saat berkonsultasi, mentor memberikan masukkan</p>

terkait susunan pada menu teknik dasar yaitu disesuaikan dengan urutan tingkat kemudahan penguasaan teknik dasar sepak bola.

**Tahap Kedua** adalah berkonsultasi dengan dosen sepakbola terhadap draft konten rancangan aplikasi android teknik dasar sepakbola. Setelah bertemu dengan mentor, maka penulis melakukan tahap berikutnya yaitu berkonsultasi dengan dosen sepak bola untuk membahas mengenai draft konten rancangan aplikasi teknik dasar sepak bola. Hal ini dilakukan sebagai bentuk pertanggung jawaban penulis dalam melakukan tahapan kegiatan pengembangan teknik dasar sepak bola berbasis android. Setelah berkonsultasi dan berdiskusi dengan dosen sepak bola, terdapat masukkan dalam segi penyajian konten yaitu untuk membuat detail video dengan memperjelas teknik dasar melalui beberapa tahapan gerakan.

**Tahap Ketiga** adalah Berkonsultasi dengan dosen informatika terkait layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepakbola. Pada tahap ini penulis kembali bertemu dengan dosen informatika untuk mengkonsultasikan layout dan fitur yang sudah dibuat. Langkah konsultasi ini merupakan bentuk menjaga kualitas aplikasi yang sedang dikembangkan. Sehingga layout tampilan dan fitur sudah sesuai dengan kaidah informatika. Meskipun aplikasi android yang dikembangkan ini dibuat oleh penulis sendiri, tapi penulis butuh masukan dari orang yang ahli di bidang informatika sebagai upaya mendukung kualitas aplikasi. Dari pertemuan ini dosen informatika mengapresiasi draft layout dan fitur aplikasi yang sudah dibuat, karena penulis

	<p>mengikuti arahan beliau pada saat konsultasi pada kegiatan pertama.</p>
<p>Analisis dampak</p>	<p>Penerapan nilai ANEKA pada kegiatan ini adalah <b>Akuntabilitas, Etika publik, Komitmen mutu, Whole of Government (WOG)</b> yang tersebar pada beberapa tahap kegiatan.</p> <p>Dampak negatif jika nilai akuntabilitas tidak diterapkan pada kegiatan ini adalah kualitas aplikasi tidak akan baik karena tidak adanya controlling dari pihak lain seperti mentor, dosen mata kuliah sepak bola dan dosen informatika.</p> <p>Jika nilai etika publik tidak digunakan pada kegiatan ini terutama pada bahasa penyampaian ketika berdialog maka masukan dari pihak terkait tidak akan muncul untuk memberikan saran, karena penyampaiannya tidak beretika sesuai kondisi sosial budaya di kampus.</p> <p>Jika nilai komitmen mutu tidak diimplementasikan dengan baik, yang wujudnya adalah dengan melakukan konsultasi dengan pihak terkait akan berdampak pada kurangnya kualitas aplikasi android yang sedang dikembangkan.</p> <p>Penerapan Whole of Government (WOG) jika tidak dilakukan maka aplikasi android yang penulis susun akan tidak sesuai dengan kaidah keilmuan informatika yang memang fokus pada kajian informasi digital termasuk aplikasi android.</p>

Bukti  
Kegiatan



Gambar 4.11 Berkonsultasi dengan mentor terhadap draft konten dan layout serta fitur rancangan aplikasi android teknik dasar sepakbola



Gambar 4.12 Berkonsultasi dengan dosen sepakbola terhadap draft konten rancangan aplikasi android teknik dasar sepakbola



Gambar 4.13 Berkonsultasi dengan dosen informatika terkait layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepakbola

**Tabel 4.5 Kegiatan 5**

Nama Kegiatan	Pembuatan aplikasi android teknik dasar sepak bola
Tahap Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memvisualisasikan teknik dasar dari hasil studi literatur ke dalam gerak nyata berupa video</li> <li>2. Membuat koding untuk tampilan bagian halaman utama, halaman tutorial, halaman menu teknik dasar, dan halaman tampilan video teknik dasar sepakbola</li> <li>3. Membuat koding operasional modul dalam menjalankan setiap halaman aplikasi android teknik dasar sepakbola</li> </ol>
Waktu Pelaksanaan	20-21 Februari 2020
Output Kegiatan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video</li> <li>- Foto</li> <li>- Aplikasi versi alpha berekstensi .apk</li> </ul>
Nilai-nilai	<b>Akuntabilitas</b> (pertanggung jawaban saya dalam

dasar ASN	<p>menyajikan layout dan fitur yang berkualitas)</p> <p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa tampilan yang sesuai sopan)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (membuat koding aplikasi yang terhindar dari error dalam penggunaannya)</p> <p><b>Anti Korupsi</b> (tidak melakukan plagiat kode script aplikasi dari yang lain)</p>
Uraian Kegiatan	<p><b>Kegiatan Kelima</b> adalah pembuatan aplikasi android teknik dasar sepak bola. Pada kegiatan ini terdapat 3 tahapan yaitu:</p> <p><b>Tahap pertama</b> adalah memvisualisasikan teknik dasar dari hasil studi literatur ke dalam gerak nyata berupa video. Tahap pertama pada kegiatan kelima ini adalah memvisualisasikan teori teknik dasar yang sudah di inventarisir pada kegiatan kedua oleh model dari mahasiswa UKM Sepak Bola yang sudah ditugaskan.</p> <p>Proses pengambilan gambar untuk video konten dalam aplikasi dibantu oleh laboran jurusan pendidikan jasmani. Setiap model melakukan gerakan teknik dasar seperti ball feeling (footwork) yang berjumlah 10 teknik diperagakan oleh model, hal yang sama juga dilakukan oleh model lain yang mempraktikkan teknik dasar lainnya.</p> <p>Hasil rekaman video dari tiap teknik dasar yang dilakukan oleh model kemudian di edit oleh penulis menggunakan software Adobe After Effect untuk menampilkan fitur freeze frame yang berfungsi untuk membuat tahapan gerakan yang pernah disarankan oleh dosen mata kuliah sepak bola.</p> <p>Hasil pada tahap ini adalah sudah adanya konten teknik</p>

dasar yang divisualisasikan dalam bentuk video dan sudah di edit untuk ditampilkan dalam aplikasi.

**Tahap Kedua** adalah membuat koding untuk tampilan bagian halaman utama, halaman tutorial, halaman menu teknik dasar, dan halaman tampilan video teknik dasar sepakbola. Setelah melakukan tahap pertama dan sudah tersedia konten video yang sudah di edit oleh penulis, selanjutnya penulis membuat koding untuk tampilan aplikasinya.

Penulis menggunakan software Basic 4 Android (B4A) untuk melakukan proses koding tampilan halaman utama, tutorial, menu teknik dasar, dan halaman tampilan video player teknik dasar sepak bola.

Dalam membuat koding tampilan penulis mengerahkan kemampuan semaksimal mungkin sebagai bentuk pertanggung jawaban penulis dalam menyajikan tampilan aplikasi yang berkualitas dan nyaman digunakan oleh pengguna nantinya.

Pada pemilihan bahasa dalam tampilan header tiap halaman pada aplikasi disesuaikan dengan bahasa yang dianggap sopan dan familiar di lingkungan sepak bola.

Aplikasi yang dibuat penulis diusahakan semaksimal mungkin terhindar dari error atau bug pada saat digunakan nantinya. Penulis tidak melakukan plagiat kode script aplikasi dari project aplikasi orang lain yang memang tidak diijinkan untuk di adopsi oleh pihak lain.

Hasil pada tahap ini adalah sudah ada tampilan untuk setiap halaman yang dibutuhkan untuk tampilan pada aplikasi.

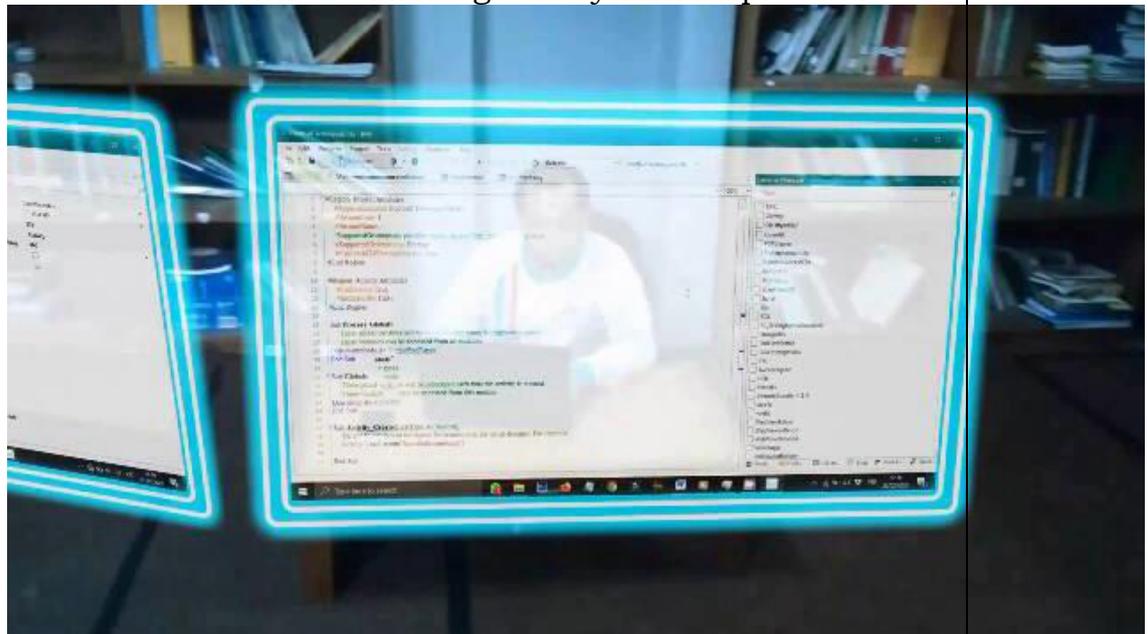
	<p><b>Tahap Ketiga</b> adalah membuat koding operasional modul dalam menjalankan setiap halaman aplikasi android teknik dasar sepakbola. Tahap selanjutnya setelah melakukan koding pada tampilan adalah tahap koding operasional modul untuk menjalankan setiap halaman aplikasi yang sudah dibuat pada proses koding tampilan.</p> <p>Pada koding modul penulis membuat sebuah tombol menu utama dan menu teknik dasar berkonsep arc menu yaitu berbentuk gerakan melingkar ketika di klik oleh pengguna. Untuk menu pada halaman utama sudut melingkar arc menunya sebesar 180 derajat sehingga menu muncul di bagian bawah.</p> <p>Pada menu teknik dasar, gerak arc menu dimulai dari sebelah kiri pengguna yang dimulai secara berurutan dari teknik dasar ball feeling, dribble, passing, long passing, heading, dan shooting.</p> <p>Tahap ini menghasilkan file apk yang merupakan jenis file instalasi aplikasi untuk sistem operasi android.</p>
<p>Analisis dampak</p>	<p>Penerapan nilai ANEKA pada kegiatan ini adalah <b>Akuntabilitas, Etika publik, Komitmen mutu, Anti korupsi</b>, yang tersebar pada beberapa tahap kegiatan.</p> <p>Dampak negatif jika nilai akuntabilitas tidak diterapkan pada kegiatan ini adalah layout dan fitur yang dimuat pada aplikasi tidak akan berkualitas dan terkesan seadanya.</p> <p>Jika nilai etika publik tidak digunakan pada kegiatan ini terutama pada bahasa tampilan dalam halaman setiap menu akan asal-asalan dan terlihat asing oleh pengguna aplikasi terutama yang memiliki ketertarikan pada sepak bola.</p> <p>Jika nilai komitmen mutu tidak diimplementasikan dengan baik, akan berdampak pada banyaknya error pada aplikasi</p>

ketika digunakan oleh para pengguna nanti.  
 Penerapan nilai anti korupsi pada kegiatan ini adalah tidak melakukan plagiat kode script atau aset sejenisnya milik orang lain. Sehingga jika tidak diterapkan nilai ini ke depan dimungkinkan akan berdampak pada penuntutan hak cipta aplikasi android yang penulis buat saat ini.

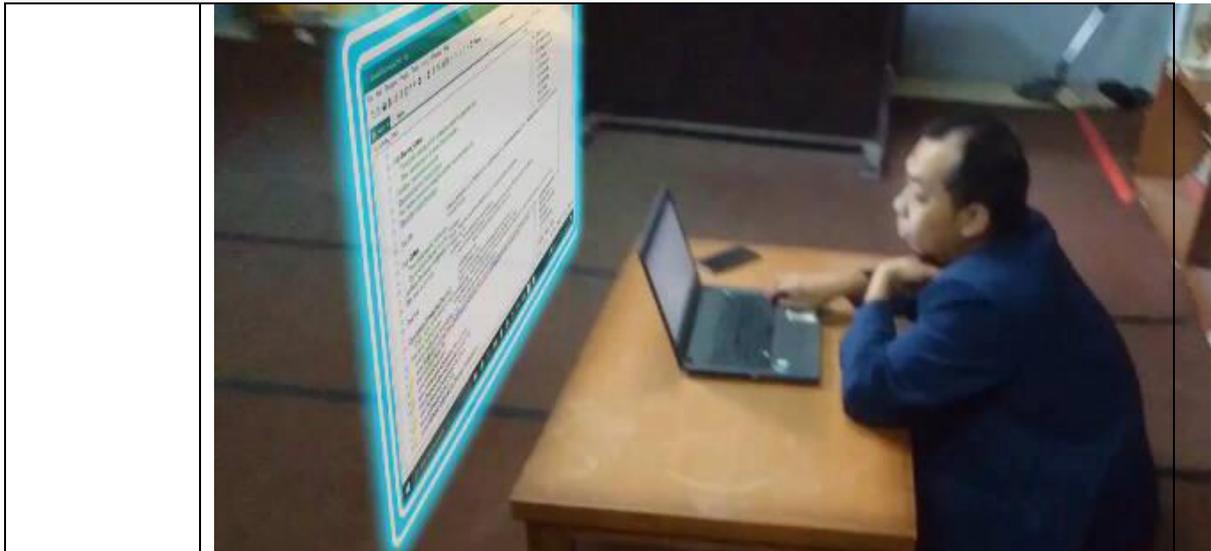


Gambar 4.14 Memvisualisasikan teknik dasar dari hasil studi literatur ke dalam gerak nyata berupa video

Bukti Kegiatan



Gambar 4.15 Membuat koding untuk tampilan bagian halaman utama, halaman tutorial, halaman menu teknik dasar, dan halaman tampilan video teknik dasar sepakbola



Gambar 4.16 Membuat koding operasional modul dalam menjalankan setiap halaman aplikasi android teknik dasar sepakbola

**Tabel 4.6 Kegiatan 6**

Nama Kegiatan	Konsultasi produk aplikasi android teknik dasar sepakbola yang sudah dibuat kepada mentor, dosen sepakbola, dosen informatika
Tahap Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola yang sudah dibuat kepada mentor dan berdiskusi mengenai kekurangan aplikasi yang sudah dibuat baik dari segi konten, tampilan, dan fitur.</li> <li>2. Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola kepada dosen sepakbola dan berdiskusi mengenai konten dalam tampilan aplikasi.</li> <li>3. Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola kepada dosen informatika dan berdiskusi mengenai kekurangan aplikasi yang sudah dibuat baik dari segi tampilan dan fitur.</li> </ol>
Waktu Pelaksanaan	24-28 Februari 2020

Output Kegiatan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Notulen</li> <li>- Foto</li> <li>- Video</li> </ul>
Nilai-nilai dasar ASN	<p><b>Akuntabilitas</b> (bentuk pertanggung jawaban saya untuk tetap menjaga kualitas aplikasi android teknik dasar dengan berkonsultasi pada mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika)</p> <p><b>Etika publik</b> (penggunaan bahasa yang sopan santun serta ramah ketika berdialog)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (Berkonsultasi dengan tujuan untuk menjaga kualitas aktualisasi saya)</p> <p><b>Whole of Government (WOG)</b> Konsultasi dengan dosen dari jurusan lain yaitu informatika berkaitan dengan layout dan fitur aplikasi android teknik dasar sepak bola</p>
Uraian Kegiatan	<p><b>Kegiatan Keenam</b> adalah konsultasi produk aplikasi android teknik dasar sepakbola yang sudah dibuat kepada mentor, dosen sepakbola, dosen informatika. Pada kegiatan ini terdapat 3 tahapan yaitu:</p> <p><b>Tahap pertama</b> adalah memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola yang sudah dibuat kepada mentor dan berdiskusi mengenai kekurangan aplikasi yang sudah dibuat baik dari segi konten, tampilan, dan fitur.</p> <p>Pada tahapan pertama kegiatan keenam ini, seperti biasa setelah membuat aplikasi pada kegiatan sebelumnya, penulis melakukan konsultasi dengan memperlihatkan aplikasi yang sudah dibuat pada mentor. Hal tersebut bertujuan untuk menjaga kualitas aplikasi dengan adanya koreksi dari pihak mentor.</p>

	<p>Sebelum bertemu dengan beliau, penulis melakukan komunikasi melalui whatsapp untuk bertanya kesediaan waktu untuk bisa berkonsultasi terkait produk.</p> <p>Dari pertemuan tersebut, mentor memberikan apresiasi terhadap aplikasi yang sudah dibuat dan ada sedikit masukan untuk menambah konsep pada saat teknik dasar dibuka pada menu aplikasi.</p> <p><b>Tahap Kedua</b> adalah memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola kepada dosen sepakbola dan berdiskusi mengenai konten dalam tampilan aplikasi.</p> <p>Tahap ini memperlihatkan aplikasi android kepada dosen mata kuliah sepak bola. Sebelum bertemu dengan beliau, penulis berbicara pada saat bertemu di GOR untuk memperlihatkan aplikasi yang sudah jadi.</p> <p>Teman dosen sepak bola memberi dukungan untuk digunakan dalam mata kuliah sepak bola semester depan.</p> <p><b>Tahap Ketiga</b> adalah memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola kepada dosen informatika dan berdiskusi mengenai kekurangan aplikasi yang sudah dibuat baik dari segi tampilan dan fitur.</p> <p>Sudah jadinya aplikasi android teknik dasar sepak bola, kemudian penulis konsultasikan pada dosen informatika untuk mengetahui kekurangan aplikasi yang sudah jadi.</p> <p>Dari hasil pertemuan dengan dosen informatika adalah beliau mengapresiasi aplikasi yang sudah dibuat dan disarankan membuat versi finalnya.</p>
Analisis dampak	<p>Penerapan nilai ANEKA pada kegiatan ini adalah <b>Akuntabilitas, Etika publik, Komitmen mutu, Whole of Government (WOG)</b> yang tersebar pada beberapa tahap</p>

	<p>kegiatan.</p> <p>Dampak negatif jika nilai akuntabilitas tidak diterapkan pada kegiatan ini adalah kualitas aplikasi tidak akan baik karena tidak adanya controlling dari pihak lain seperti mentor, dosen mata kuliah sepak bola dan dosen informatika.</p> <p>Jika nilai etika publik tidak digunakan pada kegiatan ini terutama pada bahasa penyampaian ketika berdialog maka masukan dari pihak terkait tidak akan muncul untuk memberikan saran, karena penyampaiannya tidak beretika sesuai kondisi sosial budaya di kampus.</p> <p>Jika nilai komitmen mutu tidak diimplementasikan dengan baik, yang wujudnya adalah dengan melakukan konsultasi dengan pihak terkait akan berdampak pada kurangnya kualitas aplikasi android yang sedang dikembangkan.</p> <p>Penerapan Whole of Government (WOG) jika tidak dilakukan maka aplikasi android yang penulis susun akan tidak sesuai dengan kaidah keilmuan informatika yang memang fokus pada kajian informasi digital termasuk aplikasi android.</p>
<p>Bukti Kegiatan</p>	

Gambar 4.17 Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola yang sudah dibuat kepada mentor dan berdiskusi mengenai kekurangan aplikasi yang sudah dibuat baik dari segi konten, tampilan, dan fitur.



Gambar 4.18 Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola kepada dosen sepakbola dan berdiskusi mengenai konten dalam tampilan aplikasi



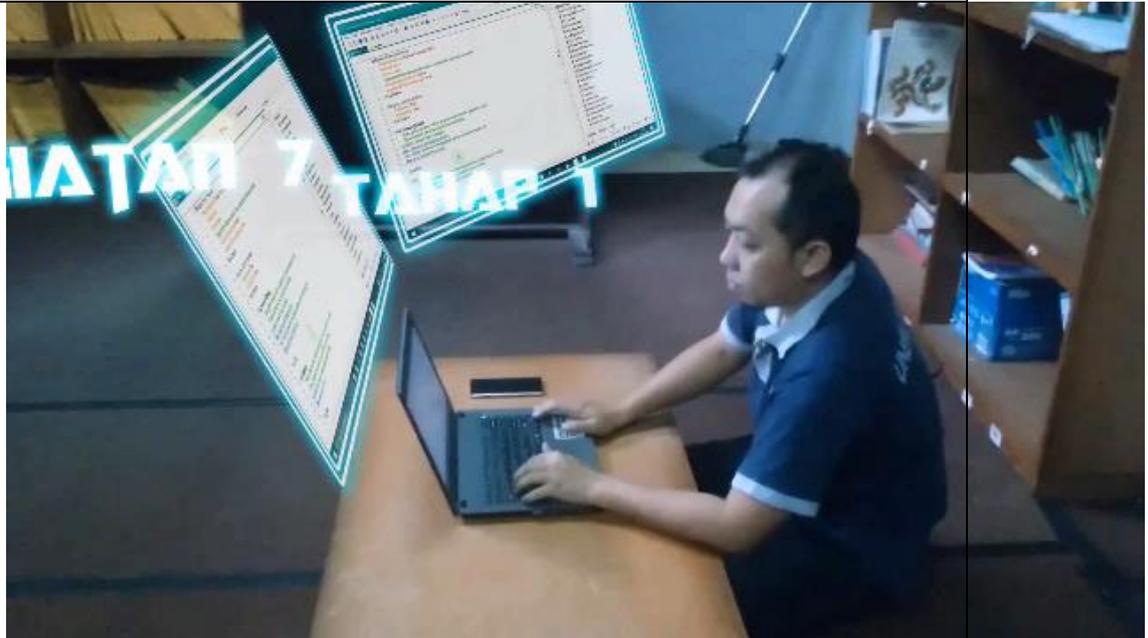
Gambar 4.19 Memperlihatkan aplikasi android teknik dasar sepak bola kepada dosen informatika dan berdiskusi mengenai kekurangan aplikasi yang sudah dibuat baik dari segi tampilan dan fitur.

**Tabel 4.7 Kegiatan 7**

Nama Kegiatan	Finalisasi produk aplikasi android teknik dasar sepak bola
Tahap Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Revisi aplikasi android teknik dasar sepakbola berdasarkan masukan dari mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika</li> <li>2. Membuat versi final aplikasi android teknik dasar sepakbola</li> </ol>
Waktu Pelaksanaan	2-6 Maret 2020
Output Kegiatan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Foto</li> <li>- Video</li> <li>- File APK Versi Final</li> </ul>
Nilai-nilai dasar ASN	<p><b>Akuntabilitas</b> (membuat aplikasi yang sempurna sesuai dengan masukan dari mentor, dosen sepakbola, dan informatika)</p> <p><b>Komitmen mutu</b> (membuat aplikasi yang bisa kompatible digunakan diberbagai macam smartphone android tanpa mengurangi fitur apapun)</p>
Uraian Kegiatan	<p><b>Kegiatan Ketujuh</b> adalah finalisasi produk aplikasi android teknik dasar sepak bola. Pada kegiatan ini terdapat 2 tahapan yaitu:</p> <p><b>Tahap pertama</b> adalah revisi aplikasi android teknik dasar sepakbola berdasarkan masukan dari mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika.</p> <p>Pada tahapan pertama kegiatan ketujuh ini adalah melakukan revisi aplikasi berdasarkan masukan dari mentor, dosen sepak bola, dan dosen informatika.</p> <p>Proses revisi ini dilakukan sebaik mungkin supaya bisa</p>

	<p>kompatible dengan berbagai smartphome android yang digunakan oleh masyarakat.</p> <p>Penulis melakukan tahapan ini sekaligus menjelang tahap membuat versi final aplikasi.</p> <p>Hasil pada tahapan ini adalah sudah terbentuknya semua koding aplikasi yang siap di compile kepada versi apk.</p> <p><b>Tahap Kedua</b> adalah membuat versi final aplikasi android teknik dasar sepakbola.</p> <p>Tahap ini merupakan tahap terakhir dari semua kegiatan aktualisasi yang dilakukan. Pada tahap ini penulis melakukan compile koding aplikasi ke dalam bentuk apk melalui software Basic 4 Android (B4A) dan dikirim langsung ke smarthphone android penulis.</p> <p>Untuk menjaga kualitas apk dari segi efektif dan efisiensi ukuran, maka penulis menggunakan sistem optimasi ukuran dengan dexter optimalisasi koding.</p> <p>Hasil dari tahapan ini adalah sudah terbentuknya file apk yang siap di instal di android.</p> <p>Langkah ke depannya adalah aplikasi yang sudah dibuat ini akan di upload ke google play store. Kebetulan penulis sudah memiliki akun google developer apps bernama hicaltech87.</p>
<p>Analisis dampak</p>	<p>Penerapan nilai ANEKA pada kegiatan ini adalah <b>Akuntabilitas, Etika publik, Komitmen mutu, Whole of Government (WOG)</b> yang tersebar pada beberapa tahap kegiatan.</p> <p>Dampak negatif jika nilai akuntabilitas tidak diterapkan pada kegiatan ini adalah aplikasi android yang sedang dibangun tidak akan sempurna dan bisa digunakan secara luas oleh masyarakat yang tertarik untuk belajar teknik dasar sepak bola.</p>

Jika nilai komitmen mutu tidak diimplementasikan dengan baik, maka aplikasi yang dikembangkan penulis tidak dapat kompatibel dengan berbagai macam tipe smarthphone android para pengguna yang saat ini jenis dan macamnya sangat banyak sekali.



Gambar 4.20 Revisi aplikasi android teknik dasar sepakbola berdasarkan masukan dari mentor, dosen sepakbola, dan dosen informatika.

Bukti Kegiatan



Gambar 4.21 Membuat versi final aplikasi android teknik dasar sepakbola

## **5. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **a. Kesimpulan**

Kegiatan aktualisasi ini memberikan kesempatan kepada CPNS untuk mengimplementasikan nilai-nilai dasar ASN yang disusun dalam sebuah rancangan kegiatan untuk berinovasi di institusi tempat bekerja.

Rancangan kegiatan Pengembangan Media Pembelajaran Sepak Bola Berbasis Aplikasi Android yang penulis aktualisasikan terbagi ke dalam 7 kegiatan. Dalam setiap pelaksanaan tiap kegiatan, penulis berupaya menerapkan nilai-nilai ANEKA, diantaranya : Akuntabilitas: Tanggung jawab terhadap rancangan kegiatan dan produk yang dihasilkan, Nasionalisme: Tidak membeda-bedakan, Etika Publik: Integritas, hormat, sopan, menghargai, komunikasi, konsultasi dan kerjasama, Komitmen mutu: Berorientasi mutu, Anti Korupsi: Tidak plagiat, jujur, kerja keras.

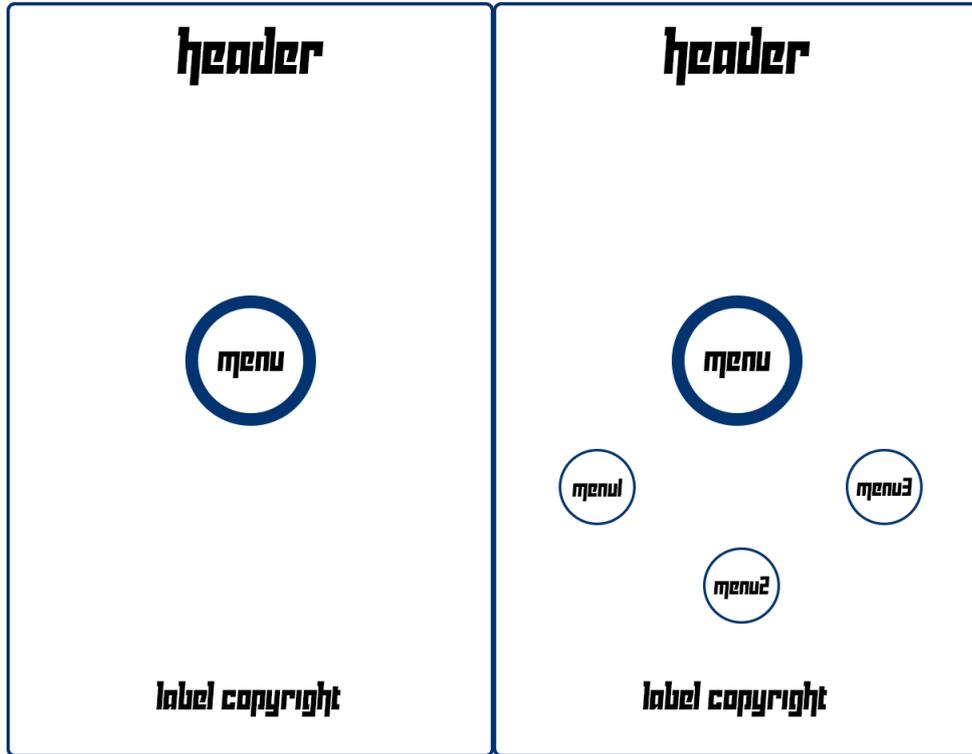
Pelaksanaan aktualiasi ini telah berhasil diselesaikan sesuai dengan rancangan yang disusun sebelumnya, dan telah berhasil mencapai tujuan yang ditetapkan yaitu Pengembangan Media Pembelajaran Sepak Bola Berbasis Aplikasi Android Jurusan Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

### **b. Saran**

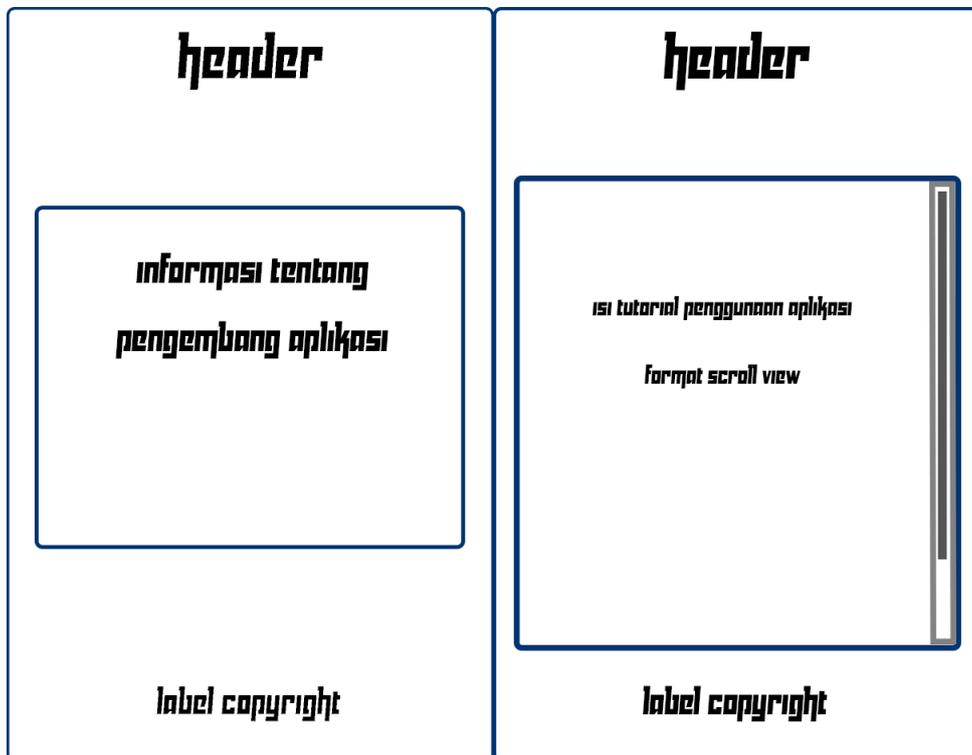
Aktualisasi nilai dasar ASN ini harus menjadi sesuatu yang tersimpan dan menjadi sebuah kebiasaan pada setiap peserta Pelatihan Dasar CPNS, sehingga nilai-nilai tersebut menjadi dasar dalam menjalankan setiap tugas dan fungsinya di unit kerja masing-masing.

Untuk menunjang kemajuan perkembangan proses pembelajaran pendidikan jasmani terutama di jurusan Pendidikan Jasmani Universitas Siliwangi, maka dibutuhkan aktualisasi latsar lainnya yang sejenis tapi berbeda cabang olahraga.

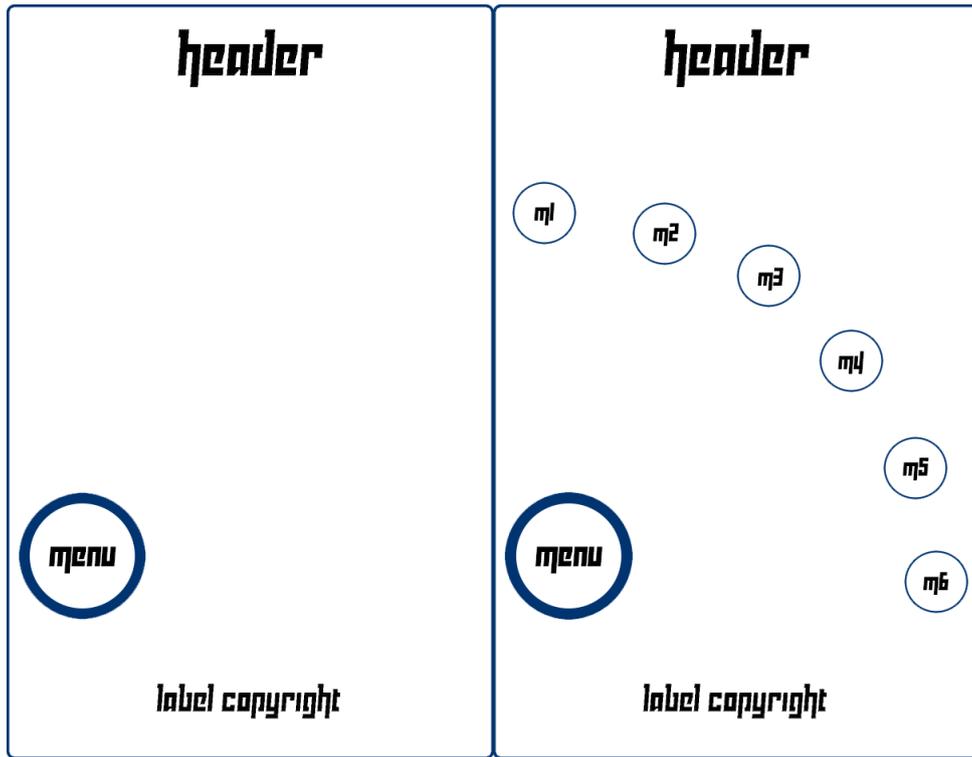
**LAMPIRAN 1 LAYOUT HALAMAN MENU APLIKASI**



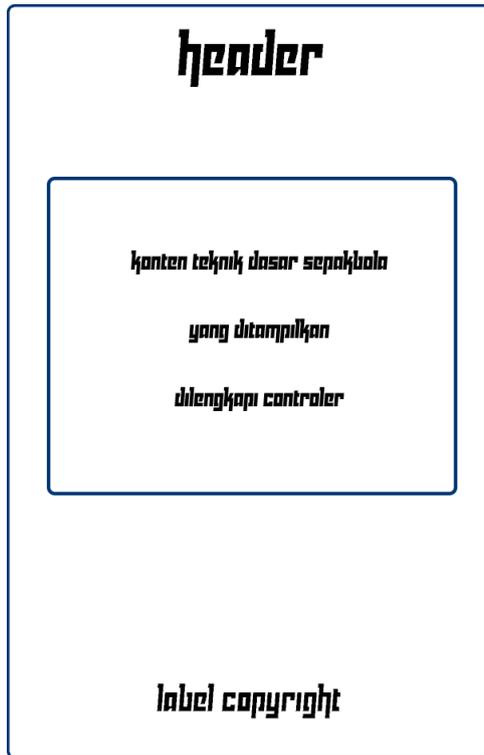
**Menu Utama**



**Menu Tentang dan Tutorial**



**Menu Teknik Dasar**



**Halaman Player Konten Teknik Dasar**



LAMPIRAN 3 HALAMAN APLIKASI

# TEKNIK DASAR SEPAK BOLA



Halaman Menu Utama



Halaman Tentang Pengembang

**TEKNIK DASAR**

**TEKNIK DASAR**



**NAKAL@HICALTECH@7**

**NAKAL@HICALTECH@7**



**Halaman Menu Teknik Dasar**

**FOOTWORK**

**INSIDE OUTSIDE**

**CRUYF**

**ROLL OVER**

**CROQUETA**

**DRAG BACK**

**L-CUT**

**BODY FEINT**

**BEHIND THE BACK**

**SAMBA**

**FOOTBALL DANCE**

**NAKAL@HICALTECH@7**



**Halaman Menu Ball Feeling (Footwork)**

## DRIBBLE

## KAKI BAGIAN DALAM



NAKAL@MICAL.TECH@7

NAKAL@MICAL.TECH@7



Halaman Menu Passing

## HEADING



NAKAL@MICAL.TECH@7



Halaman Heading dan Menu Passing

**UNTUK PRESENTASI PADA SAAT SEMINAR  
MENGUNAKAN VIDEO**

**BERIKUT INI ADALAH LINK VIDEO PRESENTASI**

<https://youtu.be/4veLG0hbRsE>

**LINK VIDEO TESTIMONI DARI MENTOR SEKALIGUS DEKAN FKIP**

[https://www.youtube.com/watch?v=tV\\_p4KSndhg](https://www.youtube.com/watch?v=tV_p4KSndhg)

**LINK VIDEO TESTIMONI DOSEN INFORMATIKA**

<https://www.youtube.com/watch?v=od0Cea5cjIE>